

Przetwarzanie równoległe i rozproszone

Laboratorium 1.

Cel:

1. nabycie podstawowych umiejętności programowania w architekturze klient-serwer z wykorzystaniem mechanizmu gniazd
2. napisanie prostego programu wymiany komunikatów pomiędzy klientem i serwerem

Kroki:

1. Utworzenie podkatalogu roboczego (np. lab_gniazda) w katalogu zajęć ORR.
2. Na podstawie slajdów do wykładu napisanie programu klienta i programu serwera dla prostej wymiany komunikatów w modelu bezpołączeniowym.
3. Na podstawie slajdów do wykładu napisanie programu klienta i programu serwera dla prostej wymiany komunikatów w modelu połączeniowym.
4. Napisanie prostego serwera (np. zwracającego prostą informację systemową) w postaci demona (wskazówki np. z “Linux daemon writing HOWTO” lub <http://www.theorie.physik.unizh.ch/~dpotter/howto/daemonize>) oraz programu klienta korzystającego z usług demona.

Warunki zaliczenia:

1. Obecność na zajęciach i wykonanie co najmniej kroków 1-2
2. Oddanie dwustronicowego sprawozdania z kodem źródłowym procedur w C